



LEHEN EGUNETARAKO MATERIALAK

INTEGRAZIOA BULTZATZEKO JARDUERAK

3.A. ERANSKINA

Munduko jolasak

"Hong Lui Ten"
TXINA

Adina: 6-10 urte

Iraupena: 5-10 minutu.

Antolaketa: nahi den eran.

Materiala: materialik gabe.

Azalpena

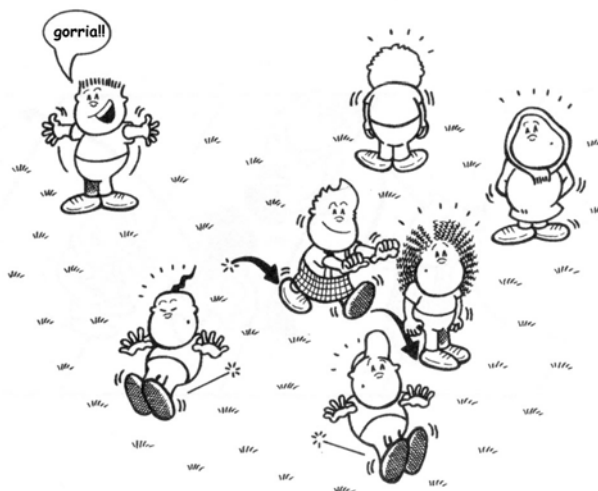
Pertsekuzio-joko bat da. Jokalari bat jazarlea da, eta gainerakoek dinamizatzailearen argibideei kasu eginez mugitu behar dute. Dinamizatzaileak "gorria!" esaten duenean, parte-hartzaile guztiak dauden tokian, mugitu gabe gelditu behar dute. Orduan, jazarleak hiru urrats eman ditzake, bere lagunetako bat ukitzen saiatzeko.

- "Horia!"- Guztiak txingoka ibili behar dute.
- "Berdea!"- Guztiak korrika egin behar dute.

Jarduerak irauten duen bitartean, jazarleak lagun bat ukitzea lortzen baldin badu, lagun horrek eta jazarlea den jokalaria beren paperak elkarren artean trukatu behar dituzte.

Oharrak

Ikurren bat erabil daiteke, jazarlea zein den jakiteko. Jokalekuaren dimentsioak aldatzen badira, jokoa aberasgarriagoa izan daiteke.





3.A. ERANSKINA.

Munduko jolasak

Fus ifsús MAROKO

Esku azkarra.

Adina: 6-12 urte.

Iraupena: 10 minutu.

Antolaketa: biribilean zutik.

Materiala: Materialik gabe.

Azalpena:

Jokalariak zutik jartzen dira 5-7 m-ko diametroko biribil baten inguruan. Jokoaren animatzaileak seinale bat egiten duenean, parte-hartzaileek aurrerantz luzatzen dituzte besoak, esku-gaina edo esku-azpia behera begira jarri. Une horretan, animatzaileak "esku-gaina!" edo "esku-azpia!" esaten du, eta eskuak horrela dituzten jokalariek guztiek beren lagunen atzetik joan beharko dute, eta horiek korrika ihes egin behar dute. Harrapatu ahala, biribilera itzultzen dira. Guztiak harrapatzen direnean, berriro hasten da jokia.





3.A. ERANSKINA.

Munduko jolasak

¿Gosta dos seus vizinhos?

BRASIL

Gustukoak al dituzu zure aldamenekoak?

Adina: 8-16 urte

Iraupena: 5-10 minutu

Antolaketa: biribilean eserita.

Materiala: aulki bana parte-hartzaile bakoitzarentzat.

Azalpena:

Parte-hartzaileak aulkietan eserita daude, biribil bat osatuz. Batek beste edozeini galdetuko dio: "Gustukoak al dituzu zure aldamenekoak?". Erantzuna ezezkoa bada, berriro galdetuko du: "Orduan, nor gustatzen zaizkizu?". "Pablo eta Lucía" erantzuten badu, aipatutako jokalariek eta oraintxe erantzun duenaren aldamenekoek elkarrekin trukatu behar dituzte tokiak. Erdian dagoen jokalariai Pablok edo Lucíak oraingoz libre utzi dituzten tokietako batean saiatu behar du jartzen. Erantzuna baiezkoa bada, beste jokalaria bati egingo dio galdera. Erantzuna "denak gustatzen zaizkit" izanez gero, jokalaria guztiek beste aulki batera aldatu behar dute.





3.A. ERANSKINA.

Munduko jolasak

"Giant' House"

TANZANIA

Erraldoiaren etxea

Adina: 6-10 urte.

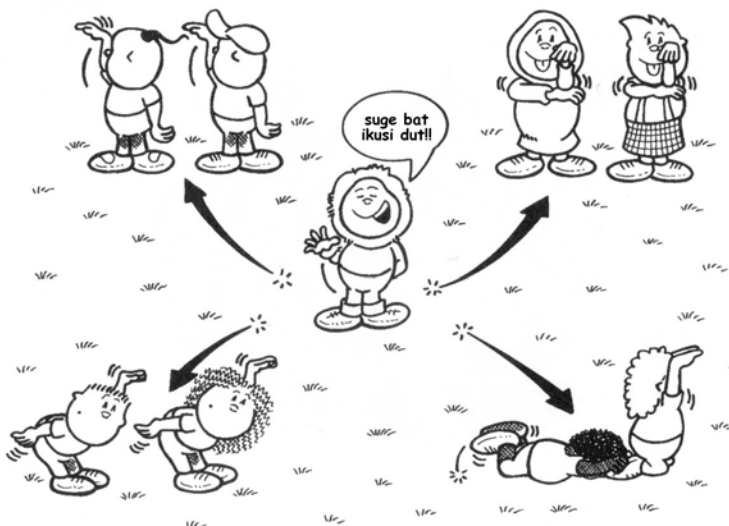
Iraupena: 10 minutu.

Antolaketa: biribilean zutik

Materiala: ez da materialik behar.

Azalpena:

Parte-hartzaile guztien artean bat aukeratuko da, jokia zuzentzeko. Gainerako jokalariek 4-6 lagunek taldeak osatuko dituzte. Talde bakoitzak jokalekuaren ertz bat aukeratuko du, eta harantz joan beharko dute, jokoak iraun bitartean. Jokalari guztiek elkarri helduko diote eskuetatik eta, zuzendariaren inguruan biribil bat osatuz, hau abestuko diote: "zoaz erraldoiaren etxera eta esaguzu ikusten duzuna". Orduan, animatzaileak gauza edo animalia baten izena esango du, "suge bat ikusi dut", adibidez, eta jokalariek aukeratu diren ertzetara joango dira taldeka, suge bat irudikatzeko. Animatzaileak beste jokalari bat aukeratuko du, haren funtzioak betetzeko, antzezpena ondoen egin duen taldetik hartuta.





3.A. ERANSKINA.

Munduko jolasak

"Harri jaurtiketa" CABO VERDE

Adina: 8-12 urte.

Iraupena:

Materiala: Klariona eta 9 harri kide bakoitzeko

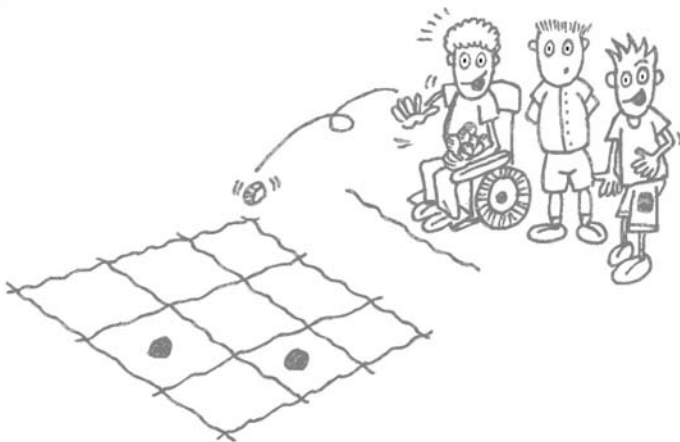
Lantzen dituen alderdiak: Punteria

Azalpena:

Lurrean 9 zati berdineko (3x3) lauki egin behar da.

Laukitik distantzia jakin batetik jokalariek txandaka 9 harri bota behar dituzte laukira eta 3 lerrokatzealortu behar dute, luzeran, zabalean edo diagonalen.

Zati berean 2 harri sartzen badira balio gabe geratzen da lerroa.



Munduko jolasak. Txatxilipurdi. Arrasate



3.A. ERANSKINA.

Munduko jolasak

"Dragoiak" TXINA

Adina: 3-9 urte.

Iraupena:

Materiala: ez da materialik behar.

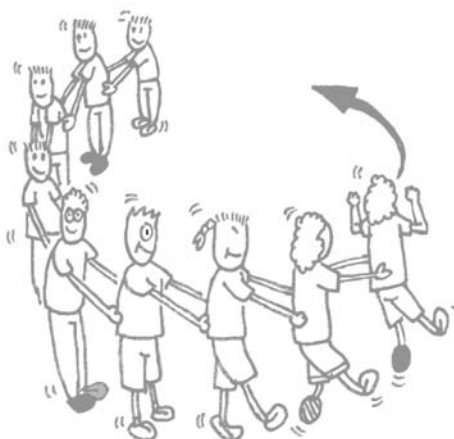
Lantzen dituen alderdiak: Motrizitatea

Azalpena:

10 bat laguneko taldean jolasteko oso egokia da jolas hau.

Taldeakide guztiak lerroan jarriko dira bata bestearen atzean aurreko kideari gerritik helduta.

Helburua lerroko lehenak azkena arrapatzea da. Lortzen denean, lekuz aldatzen da.



Munduko jolasak. Txatxilipurdi. Arrasate