

SCRATCH: PROGRAMAZIO ETA ROBOTIKA I

Nori zuzenduta | Dirigido a
LH ETA BHko irakasleria publiko
zein itunpekoa.

Profesorado de educacion primaria y
secundaria



Emaleak | Ponentes

M^a Jesus Serna
Iñigo García

1. saioa

Azaroak

7

ordutegia

17:30-20:00

asteazkenak

5

saio
sesiones

10

ordu
horas



Edukiak | Contenidos

- Helburuak eta konpromisoak
- Programazioa eta kompetentziak
- Programazioa lantzeko lehenengo pausuak
- Scratch motak eta deskargak
- Scratch aplikazioan dauden osagaiak eta komandoak
- Jarduera desberdinak scratch erabiliz.
- Robotikarako tresnak, proiektuak edo atazak jorrazteko irizpideak

- *Objetivos y compromisos*
- *Programacion y competencias.*
- *Primeros pasos para trabajar programacion.*
- *versiones Scratch y descargas.*
- *Componentes y bloques en scratch.*
- *Actividades utilizando scratch.*
- *Herramientas para robotica.*
- *Criterios para trabajar proyectos o tareas*

SCRATCH



Informazio gehiago eta izena emateko |
Más información e inscripción



<https://goo.gl/aRLRjx>



@berrigasteiz
#BG_scratch



Non | Dónde



Sala
Informatika A
Aretoa

Vitoria-Gasteizko Berritzeguneetan



Arduraduna | Responsable

Txus Serna
txus@berrigasteiz.com