

IKASTAROA | CURSO

SCRATCH ETA ROBOTIKA STEAM PROIEKTUAK GARATZEKO I

SCRATCH Y ROBOTIKA PARA DESARROLLAR PROYECTOS STEAM I



Nori zuzenduta | Dirigido a

LH eta DBH irakasleei

Para profesores de primaria y secundaria



Emale | Ponente

Txus Serna
Iñigo Garcia



Hizkuntza | Idioma

euskaraz / castellano



Arduraduna | Responsable

Txus Serna
txus@berrigasteiz.com



Non | Donde

Vitoria-Gasteizko Berritzeguneetan.
Sala Informatika A Aretoa

Hasiera | Inicio

Urria | Octubre

24

OSTEGUNA | JUEVES

17:30 - 19:30



Izena emateko | Inscripción

<https://bit.ly/2kYHw7E>

Noiz | Cuándo



1. saioa | 1ª sesión

2019/10/24

2. saioa | 2ª sesión

2019/11/14

3. saioa | 3ª sesión

2019/11/28

4. saioa | 4ª sesión

2019/12/05

5. saioa | 5ª sesión

2019/12/12

10
ordu
10
horas



Edukiak eta helburuak

HELBURUAK:

- Scratch erabiliz oinarrizko gaitasunak lantzea.
- Programazioari buruzko lehenengo pausuk ematea.
- Scratch aplikazioarekin lotutako ezaugarriak eta osagarriak ezagutzea eta erabiltzea.
- Scratch eta robotika lantzea.
- Proiektuak partekatzeko uneak eta lekuak ezagutzea.

EDUKIAK:

- Helburuak, prozedura, konpromisoak eta ebaluatzeko irizpideak.
- Programazioa eta gaitasunak.
- Programazioa lantzeko lehenengo pausuk.
- Scratch bertsiokak.
- Scratch programen deskarga.
- Scratch aplikazioan dauden osagaiak.
- Scratch-eko komandoak edo blokeak.
- Robotikarako tresna desberdinak.
- Proiektuak egiteko irizpideak

Contenidos y objetivos

OBJETIVOS:

- Trabajar las competencias utilizando scratch.
- Dar los primeros pasos en programación.
- Conocer y utilizar las características y elementos de Scratch.

- Trabajar scratch y robotica
- Conocer momentos y sitios para compartir los proyectos.

CONTENIDOS:

- Objetivos, procedimientos, compromisos y criterios de evaluación.
- Programación y competencias.
- Primeros pasos para trabajar la programación.
- Versiones de scratch.
- Descarga de las versiones de scratch.
- Componentes scratch.
- Comandos o bloques de scratch.
- Diferentes herramientas para robótica.
- Criterios para realizar proyectos.

Scratch STEAM



Txiokatu trahola honekin | Tuitéalo con esta etiqueta:

@berrigasteiz #BG_zientziaraba