

SCRATCH ETA ROBOTIKA SCRATCH Y ROBÓTICA

IKASTAROA | CURSO

nori zuzenduta | dirigido a



Publiko zein Itunpeko
Lehen Hezkuntzako eta
Bigarren Hezkuntzako
irakasleei

Profesorado de centros
públicos y concertados
de Educación Primaria
y Secundaria

Emalea(k) | ponente(s)

M^a Jesús Serna | Iñigo Garcia

Hizkuntza(k) | idioma(s)



Euskara / Castellano

arduraduna | responsable



M^a Jesús Serna | a01bh4@berritzeguneak.eus

non | dónde



Vitoria-Gasteizko Berritzeguneetan
Sala "A" Informatika aretoa

hasiera | inicio

urtarrila | enero

28

osteguna | jueves
17:30-19:30



horas
12
ordu

izena emateko | inscripción

<https://bit.ly/385f1JO>



2. saioa | 2ª sesión

2021-02-11

3. saioa | 3ª sesión

2021-02-18

4. saioa | 4ª sesión

2021-02-25

5. saioa | 5ª sesión

2021-03-11

6. saioa | 6ª sesión

2021-03-18

edukiak eta helburuak

Ikastaro honen helburu nagusia oinarrizko kompetentziak eta STEAM kompetentziak garatzea da, erronka eta proiektuen bidez, programazioko eta robotikako edukiak eta tresnak erabiliz, pentsamendu konputazionala bultzatzeko asmoz

contenidos y objetivos

El curso tiene como objetivo principal desarrollar las competencias básicas y competencias STEAM mediante retos y proyectos utilizando contenidos de programación y robótica e impulsar el pensamiento computacional.



Txiokatu trahola honekin | Tuitéalo con esta etiqueta:

@berrigasteiz

#BG_zientziaraba