

## STEAM

## MINTEGIA

nori zuzenduta



HH-LH eta BHko irakasleei

hizlaria(k)

Nuria González | Txus Serna | Gorka Muñoz |  
Iñigo García | Kanpoko hizlaria(k)

hizkuntza(k)



Euskara

arduraduna



Iñigo García (a02lh1@berrigasteiz.com)

non

Vitoria-Gasteizko Berritzeguneetan  
Sala **Gorbeia** aretoa

hasiera

azaroa

05

osteguna

17:30-19:30

izena emateko

<https://labur.eus/X0vri>30  
ordu

2. saioa

2019-11-12

3. saioa

2019-11-19

4. saioa

2020-11-26

5. saioa

2020-12-03

6. saioa

2020-12-10

7. saioa

2021-05-13

8. saioa

2021-05-20

## helburuak

- Pentsamendu zientifikoa, teknologikoa, artistikoa eta matematikoaren kultura suspertzea.
- Ikasleek erabakiak hartzeko ebidentzien erabilera bultzatzea, arazoak ebatziz (PBI) eta lan kooperatiboa erabiliz.
- STEAM proiektuen adibideak ezagutzea.
- STEAM proiektu bat diseinatzea, gelan inplementatzea, ebaluatzea eta mintegikideekin partekatzea.
- STEAM proiektuen bilduma sortzea.
- Irakasleen arteko hartu-eman sare bat antolatzea.

## OHARRAK

- Ikastetxe bakoitzatik irakasle bakarra onartuko da.
- STEAM programan parte hartzen duten ikastetxeek lehentasuna izango dute.
- Izen emate dataren arabera onartuko dira 25eko aforoa bete arte.



Txikatu hashtag honekin

@berrigasteiz #BG\_STEAM\_mintegia